## INTRODUZIONE

Start è un cronometro digitale GPS, serve a rilevare in modo completamente automatico i cosiddetti "tempi sul giro", ossia i tempi impiegati a percorrere un intero giro del circuito, in qualsiasi autodromo voi siate.

Start utilizza una tecnologia GPS a 10Hz che lo rende un prodotto unico nel suo genere, la tecnologia a 10Hz permette di calcolare i tempi sul giro con estrema precisione su qualsiasi tipo di

N.B: Tutti i prodotti PZRacing sono resistenti all'acqua ma non impermeabili, non lavare il prodotto con lancia ad acqua in pressione, il prodotto potrebbe danneggiarsi irreparabilmente.

## INSTALLAZIONE

### N.B: E' MOLTO IMPORTANTE POSIZIONARE IL CRONOMETRO GPS CORRETTAMENTE PER ESSERE SICURI DI AVERE UNA BUONA RICEZIONE.

L'installazione è molto semplice, grazie al ricevitore gps integrato sarà sufficiente posizionare il cronometro in un punto ben visibile al pilota, con la faccia superiore rivolta verso l'alto, n on posizionarlo in un punto coperto, il dispositivo deve avere piena visibilità del cielo per una migliore ricezione del segnale dai satelliti.
Una volta trovato il posto ideale si potrà fissare l'indicatore tramite l'apposito materiale adesivo che troverete nella confezione oppure utilizzare le due viti in dotazione da avvitare nei due

fori posteriori dello strumento. Sono inoltre disponibili dei supporti opzionali per l'installazione su auto ST101/C, manubrio ST101/M e volante ST101/K.

- Collegamento cavi di alimentazione (solo per modelli 12V ST100): il filo nero dovrà essere collegato a "massa", ovvero al telaio o direttamente sul morsetto negativo della batteria, mentre il filo rosso dovrà essere collegato direttamente al "positivo" della batteria o in un punto in cui arrivi l'alimentazione 12V.

Start è protetto contro l'inversione di polarità quindi non preoccupatevi se sbagliate a collegare l'alimentazione, il dispositivo non verrà danneggiato

- Sostituzione delle batterie (solo per modelli con batterie interne ST100/A): quando la spia della batteria di Start si accende significa che il livello delle batterie è basso ed è necessario sostituirle. Rimuovere le quattro viti nella parte posteriore del cronometro, estrarre le due batterie scariche tipo "AA" alloggiate sotto il display, inserire le nuove batterie, richiudere il cronometro, non serrare troppo le viti per evitare di danneggiare la scocca.

## **FUNZIONAMENTO**

Per accendere Start si dovrà tener premuto per circa due secondi il tasto (↑ ON), durante il quale verrà visualizzato il nome del prodotto e la versione del firmware, dopodiché entrerà in modalità "conteggio" in attesa di agganciarsi ai satelliti. Lo stato della ricezione satellitare è identificato dalla "S" (satellites) nella parte destra del display:

S lampeggiante: i satelliti non sono ancora stati agganciati, attendere anche qualche minuto nel caso in cui sia la prima accensione quotidiana.

S fissa: i satelliti sono stati agganciati ma non è stato rilevato alcun traguardo. Se è la prima volta che siete in quel circuito è necessario eseguire la procedura di memorizzazione del traguardo, se è già stata eseguita avete caricato la pista errata (vedere sezione "Track" del menu).

S fissa in negativo: il cronometro è pronto all'uso, i satelliti sono agganciati ed è stato rilevato il traguardo nelle vicinanze. Non vi resta che partire.

Start è in grado di memorizzare 150 giri, 50 sessioni e 130minuti di dati, nel caso in cui lo spazio in memoria di uno dei valori venisse completato il dispositivo visualizzerà la scritta "FULL MEMORY" e disinibirà il "conteggio" fino alla cancellazione di una parte o di tutta la memoria. Il tempo massimo per ogni giro è di 10 minuti dopodiché Start si spegnerà automaticamente

Start è dotato di due schermate di visualizzazione, è possibile scorrere le schermate premendo il tasto (1 ON) per un solo istante in modalità "conteggio"

SCREEN 1: Cronometro, sessione, giro, circuito, guadagno/ritardo, best lap.

SCREEN 2: Cronometro, sessione, giro, velocità, orario e contaore.

Start è dotato di un led ad alta luminosità situato sopra il display, il led si accenderà ogni volta che verrà effettuato il miglior giro/intertempo della sessione.

Per entrare nel "menù" è necessario premere il tasto centrale (OK/MENU), qui si trovano le varie voci e si potranno scorrere tramite i tasti laterali ( ↑ e ↓) o selezionare tramite il tasto centrale (OK/MENU). Per lo spegnimento del dispositivo tenere premuto il tasto (↑ ON) per qualche secondo nella modalità "conteggio".

- LAPS: Laps, in questa voce del menù è possibile scorrere tutti i tempi memorizzati nelle varie sessioni tramite i tasti di direzione (↑ e 🎝). Una volta entrati selezionare la sessione desiderata, per confermarla premere il tasto centrale (OK/MENU), ad ogni giro è associata la sessione, il tempo, la velocità massima raggiunta ed il nome del circuito.
- BEST: Best Laps, in questa voce del menù è possibile scorrere tutti i migliori tempi memorizzati e tutti i tempi ideali calcolati dallo strumento. Se non sono stati inseriti gli intermedi il tempo ideale coinciderà con il best lap, se sono stati impostati gli intermedi il tempo ideale sarà calcolato sommando tutti i migliori intertempi della sessione. Premere il tasto centrale (OK/MENU) per uscire e tornare al menu.
- MEMORY: Memory, in questa sezione è possibile visualizzare la percentuale di memoria utilizzata ed il contaore, tramite i tasti di direzione ( ↑ e 🎝 ) è possibile selezionare se cancellare l'ultima sessione (LAST), tutta la memoria (ALL LAPS) oppure solo il contaore (COUNTER), confermando in seguito con il tasto centrale (OK/MENU).
- SAVE POS: Save position, in questa voce del menù sarà possibile memorizzare le coordinate degli intermedi e/o del traguardo nel caso in cui vi troviate in una pista in cui non abbiate mai salvato tali coordinate, Start è in grado di memorizzare le coordinate di 6 circuiti e nel caso in cui vi troviate in uno di questi basterà selezionare il circuito salvato nella sezione del menù

Per memorizzare le coordinate entrare nella voce "SAVE POS" premendo il tasto (OK/MENU), verrà visualizzata la scritta "INTERMED. 1" procedere con il veicolo fino al punto in cui si vuole vengano memorizzate le coordinate del "primo" intermedio e premere nuovamente il pulsante (OK/MENU), verrà visualizzata la scritta "INTERMED. 2" procedere con il veicolo fino al punto in cui si vuole vengano memorizzate le coordinate del "secondo" intermedio e premere nuovamente il pulsante (OK/MENU), verrà visualizzata la scritta "FINISH LINE" procedere con il veicolo fino al punto in cui si vuole vengano memorizzate le coordinate della linea del traguardo e premere nuovamente il pulsante (OK/MENU), se si vuole saltare la memorizzazione di uno o più intermedi premere il tasto (↑ o ↓) durante la memorizzazione dell'intermedio che si vuole saltare.

Per non salvare nessuna coordinata premere i tasti (↑ o ↓) durante la memorizzazione della linea del traguardo, in questo caso il dispositivo non memorizzerà niente e verrà visualizzata la scritta "COORDINATES NOT MEMORIZED". L'operazione di salvataggio delle coordinate del cronometro dovrà essere effettuata ad una velocità superiore ai 20Km/h - 13MPH, al di sotto di tale velocità il cronometro non sarà in grado di rilevare le linee dei traguardi/intermedi e comparirà la scritta "SPEED TOO MUCH LOW".

- TRACK: Track, in questo sottomenù si può selezionare o modificare il circuito a cui associare le sessioni. Selezionando il circuito tramite il tasto centrale (OK/MENU) verrà richiesto se il circuito deve essere selezionato o modificato; nel secondo caso si potrà modificare ogni lettera del nome del circuito scorrendole tramite i tasti laterali ( ↑ e ↓) e selezionandole tramite il tasto centrale (OK/MENU).
- SETUP: Set up, in questo sottomenù si potranno cambiare le impostazioni del cronometro.

Best lap - Last lap: "Best Lap" indica che verrà visualizzato il ritardo tra il miglior giro e quello appena effettuato, altrimenti la scritta "BEST LAP" se si è realizzato il miglior giro. "Last Lap" indica che verrà visualizzata la differenza tra il giro appena effettuato e quello precedente, questa differenza avrà segno positivo se il tempo effettuato è maggiore del giro precedente, segno negativo se il contrario

Unit: scelta dell'unità di misura della velocità (Km/h o Mph)

Time to: la durata dell'informazione al passaggio sul traguardo in secondi

Width: indica la larghezza della linea del traguardo, SMALL per piste di piccole dimensioni (es. piste kart, motard, minimoto), MEDIUM per piste di medie dimensioni (es. piste per moto da

velocità o auto), LARGE per circuiti di grandi dimensioni(es. tracciati nautici). **Backlight:** per selezionare se la retroilluminazione del display deve essere accesa o spenta (ricordiamo che la retroilluminazione incide molto sul consumo della batteria, si consiglia di tenerla spenta nei modelli a batteria interna)

Hours: verrà visualizzato l'orario di Greenwich rilevato dal GPS, modificare tale orario premendo i pulsanti ↑ e ↓ in modo tale da adeguarlo al proprio fuso orario.

- GPS INFO: GPS Information, in questo sottomenù si potranno visualizzare tutte le informazioni rilevate dal ricevitore GPS (coordinate, velocità, data e ora al meridiano di Greenwich).
- EXIT: Exit menù, esce dalla modalità menù e ritorna nella modalità "conteggio" premendo il tasto centrale (OK/MENU).

# 100 & ST100/A - Installation & use manual 14/05/201

## INTRODUCTION

The Start is a GPS digital chronometer, its function is to automatically record the lap times, in other words how long it takes to cover the entire distance of each lap on the circuit of whichever racing track you are on.

Start uses GPS technology at 10Hz which makes it a unique product; and allows you to measure your time per lap with extreme precision.

This device can be used on every kind of vehicle.

IMPORTANT: All PZRacing products are water resistant but not waterproof, do not wash the product under water jet pressure, the product could be irreparably damaged.

### INSTALLATION

## N.B. IT IS VERY IMPORTANT TO POSITION THE GPS LAPTIMER CORRECTLY IN ORDER TO RECEIVE GOOD RECEPTION.

Installation is very easy, thanks to integrated gps receiver you just need to place it in a good field of vision and accessibility, with the upper face facing upwards, do not place in a hidden

point, the device must have an unobstructed view to the sky to get better satellite signal.

When you have found the ideal position, you can secure the indicator by using the supplied adhesive material which can be found in the box or by using the two supplied screws to the two

- Connecting the supply cables (only for 12V models ST100): the black wire needs to be attached to the "earth", that is to say to the frame or directly to the negative clip of the battery, while the red wire must be attached directly to the "positive" on the battery or to a point where there is a good 12V supply.

Start is protected against polarity inversion so do not worry if you connect the wires wrongly: the device will not be damaged.

- Changing the batteries (only for internal batteries models ST100/A): when the battery symbol will appear on the display, it is necessary to change the batteries. Remove the four screws on the back of the module, take out the two AA batteries positioned under the display and insert the new batteries, close the module display paying attention not to over-tighten the screws when closing.

#### USAGE

To switch on Start you must press the ( ON) key for about two seconds, during switching on the display will show the name of the product and the firmware version, later the device will go into "counting" mode waiting to receive satellite signals. The satellites reception status is identify from the "S" (satellite) in the right side of the display:

S blinking: satellites are not acquired, wait till few minutes if it's the first time the device is switched on, after a long time or at a considerable distance from the previous place of operation S fixed: satellites are acquired but the finish line is not detected. If it's the first time you are in this track it's necessary to set the coordinates of the finish line, if you are already been in this track you have set the wrong track (see "Track" section).

Negative S fixed: the chronometer is ready to use, the satellites are acquired and the finish line is detected.

Start is able to store up to 150 laps, 99 sessions and 130 minutes, if tone of the memory space is full, the device will display the message "FULL MEMORY" and it will stop counting until a part of the memory or all of it in deleted. The maximum time for each lap is 10 minutes after which Start will automatically switch itself off.

Start has two different layout to display the information, to change them use the (↑ ON) key in "counting" mode:

SCREEN 1: Chronometer, session, lap, track, difference from best lap or last lap, best lap.

SCREEN 2: Chronometer, session, lap, speed, hour, engine counter
Start has a high brightness led above the display, the led will light up every time you made the best lap/split.

To enter the "menu" you have to press the central (OK/MENU) key; here you will find various headings which you can scroll down by using the lateral ( ↑ and ↓) keys. To enter and exit the headings of the menu, just press the central (OK/MENU) key. To turn off the device, press the († ON) key for a few seconds in the counting mode.

- LAPS: Laps, under this heading of the menu you can scroll through all the recorded times of the various sessions by using the ( ↑ and 1) direction keys. Once you have entered and selected the session you want, confirm by pressing the central (OK/MENU) key, the session, the time, maximum speed and the name of the circuit are associated to each lap.
- BEST: Best Laps, under this menu heading you can scroll through all the best times recorded and the ideal times of the various sessions. If you haven't set the coordinated of the intermediates the ideal time will coincide with the best lap, if the coordinates are set the ideal time will be calculated adding all best split times. Press the central (OK/MENU) key to exit.
- MEMORY: Memory, in this section you can see the percentage of memory you have used and end engine counter, by using the (↑ and ↓) direction keys you can decide whether to delete the previous session (LAST), all the memory (ALL) or only the engine counter (COUNTER); you must then confirm by pressing the central (OK/MENU) key.
- SAVE POS: Save position, under this menu heading you can store the coordinates of your partial lap and finishing line times, in the event that you are on a track where you have never saved the coordinates remember that the Start is able to store the coordinates of 6 circuits and if you are on one of these, just select the circuit you have saved under the menu heading "TRACK"

To store the coordinates, access the heading "SAVE POS" by pressing the (OK/MENU) key, the message "INTERMED. 1" will appear, proceed with your vehicle up to the point where you want to store the coordinates of the "first" intermediate stage and press the (OK/MENU) key again, the words "INTERMED. 2" will appear, proceed with your vehicle up to the point where you want to store the coordinates of the "second" intermediate stage and press the (OK/MENU) again, the words "FINISH LINE" will appear; proceed with your vehicle up to the point where you want to store the coordinates of the finishing line and press the (OK/MENU) key again, if you want to skip the memorization of one or more of the intermediate stages press the () and \( \) direction keys during the memorization of the intermediate stage that you want to skip.

If you do not want to save any coordinates press the (\( \) and \( \) during the memorization of the Finishing line, in this case the device will not store anything and the words "COORDINATES"

NOT MEMORIZED" will appear. Any save of the coordinates must be performed at a higher speed of 20Km / h - 13MPH, below this speed the chronometer will not be able to detect the finish line and sector lines and will be displayed the word "SPEED TOO MUCH LOW"

- TRACK: track, under this heading you can choose or change the circuit you want to attach sessions to. When choosing the circuit with the central (OK/MENU) key, you will be asked if the circuit is to be selected or modified; in the second case, you can change the name of the circuit, letter by letter, by scrolling the letter, using the ( $\uparrow$  and  $\downarrow$ ) direction keys and selecting letters with the central (OK/MENU) key.

- SETUP: Set-up, in this section you can change the setting of the chronometer:

Best lap - Last lap: "Best lap" indicates the time difference between the best lap and the one you have just completed, otherwise "BEST LAP" will appear if your last lap was your best. "Last lap" means that you will see the difference between the lap you have just finished and the previous one, this difference will have a plus sign if the time is higher than the previous one or a minus sign if the opposite occurs

Unit: choose the speed indication (Km/h or Mph)

Time to: choose how long the previous information is displayed after having reached the finishing line.

Width: to define the length of the virtual finish line and split lines, three different options: SMALL for small tracks (ex tracks for kart, motard, pocket bike), MEDIUM for medium tracks (ex. tracks for cars or motorbike), LARGE for large circuits (ex. nautical circuits). **Backlight:** to select whether the backlight should be turned on or off (remember that the backlight affects on battery power, you should keep off the internal battery models)

Hours: the time-zone installed is GMT. If you wish to change this, press the ↓↑ to adapt to your own time-zone.

- GPS INFO: GPS information; under this heading you will be able to see all the information recorded by the GPS receiver (coordinates, speed, GMT and date).
- EXIT: Exit menu, exit the menu mode and return to the "counting" mode by pressing the central (OK/MENU) key.